

VÝSLEDKOVÁ LISTINA SOUTĚŽÍČÍCH

Název soutěže: **Soutěž v programování**

Postupové kolo: **KRAJSKÉ**

Kategorie: **Programování ŽÁCI**

Místo konání:

Fakulta elektrotechniky a informatiky, Vysoká škola báňská - Technická univerzita Ostrava,
17. listopadu 2172/15, Ostrava – Poruba 708 33

Datum konání: 24. 4. 2026

Umístění	Příjmení	Jméno	Body celkem	Škola
1.	Bureš	Jiří	249	Základní škola Havířov-Město 1. máje 10a okres Karviná, příspěvková organizace
2.	Chekan	Artem	95	Základní škola Stěbořice, okres Opava
3.	Šebesta	Vítězslav	93	Základní škola Havířov-Šumbark Gen. Svobody 16/284 okres Karviná
4.	Dofka	Frederik	40	ZŠ a MŠ s pol. jaz. vyuč.- Szkoła Podstawowa i Przedszkole, Karviná, p. o.
5.	Horák	Jan	35	Základní škola Opava-Kylešovice, příspěvková organizace
6.	Solnický	Nikolas	0	Základní škola Studénka, Sjednocení 650, příspěvková organizace
7.	Stepanov	Oleksandr	0	Základní škola Studénka, Sjednocení 650, příspěvková organizace

Úspěšní řešitelé - od 180 bodů , žlutě označení

Zpracovala : Mgr. Kateřina Paličková Hořejší

Datum, podpis: 24. 4. 2026



Realizace soutěže byla podpořena Ministerstvem školství, mládeže a tělovýchovy a Moravskoslezským krajem.