

# „Hra - Vítr“

**Snadná aktivita, jak děti rozhýbat, procvičit s nimi světové strany, orientaci a také je zabavit. Nejsou potřeba žádné pomůcky, můžete začít hned teď!**

Všichni hráči se rozestaví tak, aby měli kolem sebe **dostatek prostoru** (stačí na rozpažení rukou). Na začátek se postaví stejným směrem a určíme, že tímto **směrem je sever**.

Vedoucí hry následně říká **následující strany** (slova):

- sever, jih, východ, západ
- napravo, nalevo, vítr (otočka o 360°), bezvětří (nic)

Jakmile je nějaká z těchto stran vyslovena, musí se hráč daným směrem otočit. Pokud se splete nebo mu rozhodnutí trvá příliš dlouho, **vypadává** (a nebo si počítá trestný bod).

Zapojit se může také vedoucí hry, který může ostatní mást - otáčet se špatným směrem, než jaký vyslovil.

