

Slovní hra INKOUST

Slovní hra vhodná k použití na cestách - vlakem, autobusem, pěšky. Vzdálený příbuzný této aktivity může být slovní fotbal, zde ale budou platit trochu jiné principy.

Důležité na začátek - kdo se stane **inkoust**, prohrává. A jak se jím stane?

Hru zahájí libovolný hráč tak, že si v **duchu** vymyslí libovolné **slovo** (např. *Vysavač*). Ostatním řekne pouze **první písmeno** (V). Druhý na řadě **naváže** na toto písmeno a v duchu si vymyslí slovo (např. *VOlby*) a řekne **první dvě písmena** (VO).

Další hráč už vymyslí slovo na zadaná **dvě písmena** a ostatním tedy řekne **první tři písmena** svého slova (např. *VOLejbal*). Takto hra pokračuje stále dál.

V momentě, kdy hráč **není schopen** přidat další **písmeno**, aby v duchu myslel nějaké slovo, prohrává kolo a získává **pro sebe** písmeno "I", neví-li podruhé, získává "N" a tak dále, dokud se z něj nestane "INKOUST".

Během hry se může **blafovat**. Hráč nemusí přiznat, že neví, jaké písmeno připojit a prostě nějaké k aktuálnímu řetězci písmen přidá. Následující hráč buďto naváže anebo může **předešlého hráče obvinít** z blafování. Pokud obviněný nedokáže na zadaná písmena říct slovo, které si "myslel", prohrává kolo. Jestliže ale obviněný neblafoval a řekne slovo, které měl na mysli, kolo prohrává naopak ten, kdo obviňoval.

