



Dům dětí a mládeže, Ostrava-Poruba, příspěvková organizace

M. Majerové 23/1722, 708 00 Ostrava-Poruba

tel. 596 953 661, e-mail: reditel@ddmporuba.cz, www.ddmporuba.cz

P O Z V Á N K A

na krajské kolo

„Soutěže v programování“

38. ročník 2023/2024

Soutěž v programování je pořádána pro žáky základních a středních škol v oblastech „Programování“ a „Programování mikrořadičů“.

A. Kategorie:

Programování - žáci - určená pro žáky ZŠ a žáky odpovídajících ročníků víceletých gymnázií.

Programování - mládež - určená pro žáky SŠ do 19 let včetně.

Programování mikrořadičů – určená pro žáky ZŠ a SŠ do 19 let včetně.

V kategorii „Programování“ je možné pro řešení úloh používat jakýkoliv běžně používaný programovací jazyk.

V kategorii „Programování mikrořadičů“ soutěžící během krajského kola používají vlastní hardware a vývojové prostředí.

(Na stránkách www.talentovani.cz/souteze/soutez-v-programovani jsou zveřejněny příklady a další informace).

B. Termín okresního kola:

Krajské kolo se koná v pátek 19. dubna 2024 od 9.00 na Fakultě elektrotechniky a informatiky, Vysoká škola báňská - Technická univerzita Ostrava, 17. listopadu 2172/15, Ostrava – Poruba

Prezence od 8.00 8.30 hod. Na řešení úloh je čas 4 hodiny. Lze použít vlastní notebook.

(Termín ústředního kola červen 2024).

C. Přihlášky:

Do krajského kola postupují vždy soutěžící, kteří se umístili na prvních třech místech v okresním kole z každé kategorie, o dalších postupových místech informuje organizátor přihlášené s přihlédnutím na technické kapacity krajského kola.

Školy okresů, kde se okresní kola nekonají, přihlašují soutěžící prostřednictvím učitele informatiky, který uvede pořadí soutěžících. Jistou účast má vždy první soutěžící z každé kategorie přihlášené školy, o dalších postupových místech informuje organizátor přihlášené s přihlédnutím na technické kapacity krajského kola.

Přihlášky do krajského kola se zasílají **do 29. března 2024** písemně (e-mailem: reditel@ddmporuba.cz) pořadateli krajského kola, v přihlášce uvede pořadí soutěžících.

Přihláška obsahuje jméno a příjmení, datum narození, název a adresu školy, třídu, adresu bydliště, e-mailovou adresu, telefon (nejlépe mobil) a soutěžní kategorii, programovací jazyk, nutno uvést, zda bude pracovat na vlastním notebooku.

Jistou účast má vždy první soutěžící z každé kategorie přihlášené školy, o dalších postupových místech informuje organizátor přihlášené s přihlédnutím na technické kapacity okresního kola.

Pro účast v okresním kole v kategorii Programování mikrořadičů si soutěžící s sebou musí přinést vlastní hardware, seznam dostane soutěžící emailem po zaslání přihlášky.

Soutěžícím se proplácí jízdné – jízdné se proplácí na základě předložených jízdenek. Proplácí se pouze soutěžícím, proto si nekupujte společnou jízdenku s doprovodem. Rovněž si nekupujte celodenní jízdenku. Jízdenku si organizátor nechává jako doklad. Jednosměrnou jízdenku proplácíme dvojnásobně i na cestu zpět. V případě že si zakoupíte zpáteční jízdenku uděláme si její kopii. Pokud máte elektronickou jízdenku v mobilu, při proplácení mi ji pošlete na e-mail. V případě cestovného MHD po Ostravě, kde není možnost předložení jízdenky, proplácíme na základě čestného prohlášení, které podepíšete při prezenci na místě, proto je nutné vědět částku jízdného, které budete uplatňovat čestným prohlášením.

S sebou malou svačinku, pití a přezůvky.

Realizace soutěže/přehlídky byla podpořena Ministerstvem školství, mládeže a tělovýchovy a Moravskoslezským krajem.

Mgr. Kateřina Paličková Hořejší

ředitelka DDM Ostrava-Poruba

Mobil: 725 037 080

E-mail: reditel@ddmporuba.cz



Dům dětí a mládeže
Ostrava-Poruba
příspěvková organizace



STŘEDISKO
VOLNÉHO
ČASU
OSTRAVA



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



Moravskoslezský
kraj