

Hra „Pozor zloděj!“

Pohybově nenáročná hra, při které hráči využijí hlavně lsti a také dobrého sluchu. Tiché našlapování, plížení se, nebo třeba tiché dlouhé kroky? I tyto taktiky mohou vést k úspěchu.

Uprostřed místnosti postavíme **židli** a pod ní **misku s klíči**. Zvolíme jednoho hráče, kterému zavážeme oči a posadíme jej na židli. Stane se tak **strážcem klíčů**.

Ostatní účastníci vytvoří kruh, každý bude od židle vzdálen alespoň 8 kroků. Hráči mohou v kruhu stát nebo sedět.

Vedoucí hry oznámí "*Zloděj přichází!*" a vybere hráče, který se nyní stává **zlodějem**, který chce ukrást klíč. V tuto chvíli strážce ví, že může naslouchat a pokusit se **odhalit zloděje**. Jestliže uslyší nějaký zvuk, může tím směrem ukázat. Jestliže jeho prst **ukazuje** na zloděje, získává **strážce bod** a odhalený zloděj se stává hlídačem. Jestliže zloděj úspěšně **získá klíč**, vrací se zpět na své místo s klíčem.

Po uplynutí časového limitu nebo získání všech klíčů se sečtou body. Za odhalení zloděje je vždy 1 bod, za každý uloupený klíč jsou 2 body.

Hru můžeme po čase zpestřit tak, že zaráz mohou být vybráni **2 nebo více** zlodějů. Hlídač tak musí být více ostražitý.

