

„Hra - Les“

Pohybová hra s jednoduchými základními pravidly. Hajný, který střeží svůj les před zvěří, která jeho území poškozuje.

Ze všech hráčů vybereme jednoho, který bude představovat **hajného**. Ostatní jsou divoká zvěř, která páchají v jeho lese škody a proto se jim hajný snaží zabránit probíhat lesem.

Les představuje vytyčené pole (ideálně na hřišti), které je tvaru obdélníku. Jeho šířka by měla být alespoň 5 kroků, délka minimálně 2-3x větší. **Všechna zvěř** se shromáždí u jedné z kratších stran a jejím cílem je proběhnout lesem na protější hranu.

Zvěř vybíhá **vždy po jednom** a jejím úkolem je proběhnout skrz les (vytyčené území, nejlépe je celé okraje označit křídou či lanem) aniž by ji hajný chytil - **dotek rukou**. Jakmile divoké zvíře překoná protější hranu, zvládlo tento průnik lesem úspěšně a od tohoto momentu může kdykoliv vystartovat další zvěř.

Pokud se hajný dotkne probíhajícího hráče, z chyceného zvířete **se stává hajný** a původní hajný se jde přidat ke zvěři, která ještě **neproběhla** lesem.

