

# „Hra - Bzum“

**Perfektní aktivita k procvičení počítání, násobilky, nebo jako prostředek ke zvýšení postřehu dětí! Bzučák je chytrý, protože se umí ozvat na daný násobek, nebo také násobky!**

Všichni účastníci se posadí a **vytvoří kruh**. Hra plyne po směru **hodinových ručiček**, každý hráč řekne vždy číslo o 1 vyšší, než jeho předchůdce. Začíná se od **1**.

První nástrahou je **číslo 7**. Místo něj a každého jeho násobku musí člověk říct "**Bzum**".

## Příklad

"1, 2, 3, 4, 5, 6, *Bzum*, 8, 9, 10, 11, 12, 13, *Bzum*, 15,..."

Jestliže někdo místo násobku čísla 7 **neřekne** "*Bzum*", začíná se od následujícího hráče znovu od 1.

Jakmile skupina dokáže takto napočítat k číslu 50, hru pozastavíme a přidáme další pravidlo. Nyní se místo **čísla 5** a jeho násobků musí používat "*Bzzz*" (krátké zabzučení).

Daří-li se hráčům i tato varianta, můžeme přidat pravidlo, kdy navíc místo **násobku čísel 5 a 7** musí hráč říct "*Bzzz Bzum*".

Takto zkuste se skupinou napočítat alespoň do 100.

Aktivita může být i **soutěžního rázu**. Nejen že při chybě se začíná od 1, navíc každý hráč, který se zmýlí, ze hry **vypadává**, dokud nezůstane poslední vítěz!

