

VÝSLEDKOVÁ LISTINA SOUTĚŽÍČÍCH

Název soutěže: **Soutěž v programování**

Postupové kolo: **Krajské**

Kategorie: **Programování ŽÁCI**

Místo konání: **Fakulta elektrotechniky a informatiky, Vysoká škola báňská - Technická univerzita Ostrava,
17. listopadu 2172/15, Ostrava – Poruba 708 33**

Datum konání: **19.4. 2024**

Pořadí	Jméno	Body celkem	Škola
1.	Kubík Filip	46	Wichterlovo gymnázium, Ostrava - Poruba, příspěvková organizace
2.	Metelka Jáchym	41	Církevní základní škola svaté Ludmily v Hradci nad Moravicí
3.	Thomitzek Jakub	40	Základní škola a mateřská škola Kobeřice, okres Opava, příspěvková organizace
4.	Bureš Jiří	21	Základní škola Havířov-Město 1. máje 10a okres Karviná, příspěvková organizace
5.	Koval Jaroslav	20	Základní škola Ostrava, Matiční 5, příspěvková organizace
6.	Stanislav Štěpán	16	Základní škola a Mateřská škola Kopřivnice, 17. listopadu 1225 okres Nový Jičín, příspěvková organizace
7.	Zeman Šimon	5	Základní škola a Mateřská škola Janovice, okres Frýdek - Místek, příspěvková organizace
8.	Poštulka Vojtěch	5	Základní škola a Mateřská škola Štěpánkovice, příspěvková organizace

Zpracovala : Mgr. Kateřina Paličková Hořejší

Datum, podpis: 19. 4. 2024



Realizace soutěže byla podpořena Ministerstvem školství, mládeže a tělovýchovy a Moravskosleským krajem.